

Pitjau[®]

PLAY WITH AIR

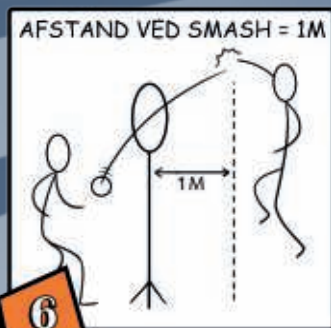


Regler

Pitjau®

PLAY WITH AIR

1 MOD 1



- Ring serv: hvis bolden berører ringen på vej igennem, fortsættes spillet.
- Vinder af point, har næste serv.
- En kamp spilles til 9 point, og skal vindes med mindst 2 point.

Pitjau

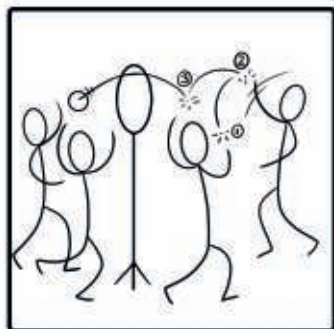
PLAY WITH AIR

RUNDT OM RINGEN



- Man kan ikke ryge ud i første omgang.
- Hver spiller har 3 berøringer til at få bolden igennem ringen, derefter løber man til den modsatte side.
- Rammer bolden gulvet, er man ude.
- Når der er 2 spillere tilbage, spilles finalen, bedst af 3 bolde.

2 MOD 2



- Hvert hold har 3 berøringer til at få bolden igennem ringen, og begge spillere på holdet skal have berørt bolden.
- En kamp spilles til 9 point, og skal vindes med minimum 2 point.

Pitjau®

PLAY WITH AIR



Udviklet af People2Play, Danmark

www.pitjau.com